



GATEWAY VR STUDIO

VINE ÎN ȘCOALA TA

Tehnologia VR are o superputere: captează atenția și devine un instrument excepțional pentru învățare.

**În VR, învățarea înseamnă
inspirație și implicare profundă.**

Gateway VR Studio

Cel mai mare spațiu de realitate virtuală din București: 600 mp dedicați tehnologiei, educației și experiențelor de neuitat.

Cu peste **10 ani de experiență în industria VR**, am construit soluții pentru medii școlare, corporative și de entertainment.

Înțelegem că organizarea activităților extracurriculare este un efort real.
De aceea, aducem noi tot echipamentul, configurarea și expertiza.

Fiecare eveniiment VR la școală devine o experiență memorabilă care combină educația cu elemente de joc, stimulând curiozitatea și creativitatea copiilor.



Învățarea în VR

CREȘTE RATA DE RETENȚIE A INFORMAȚIILOR

Studiile arată că elevii rețin cu 40-50% mai mult în medii immersive comparativ cu metodele tradiționale. VR stimulează atât memoria vizuală, cât și pe cea kinestezică, facilitând învățarea.

ÎMBUNĂTĂȚEȘTE ÎNȚELEGEREA CONCEPTELOR COMPLEXE

În special pentru domenii precum fizica, biologia sau medicina, VR permite explorarea detaliată și interactivă a subiectelor dificile.

STIMULEAZĂ IMPLICAREA ȘI MOTIVAȚIA

Studiile demonstrează că experiențele immersive în VR cresc nivelul de motivație al elevilor, deoarece aceștia se simt parte activă a procesului educațional, nu doar observatori.

PERMITE ÎNVĂȚAREA PRACTICĂ ÎN SIGURANȚĂ

VR oferă simulări sigure pentru scenarii periculoase, cum ar fi intervențiile în caz de urgență sau experimente de chimie. Elevii pot învăța prin practică fără riscuri reale.



Tipuri de aplicații în VR

Propunem experiențe virtuale care să îi poarte pe elevi prin o multitudine de subiecte.

Principalele teme sunt:

- **Spațiu, geografie și călătorii**
- **STEM**
- **Artă și creativitate**
- **Sport și sănătate**
- **Limbi străine**

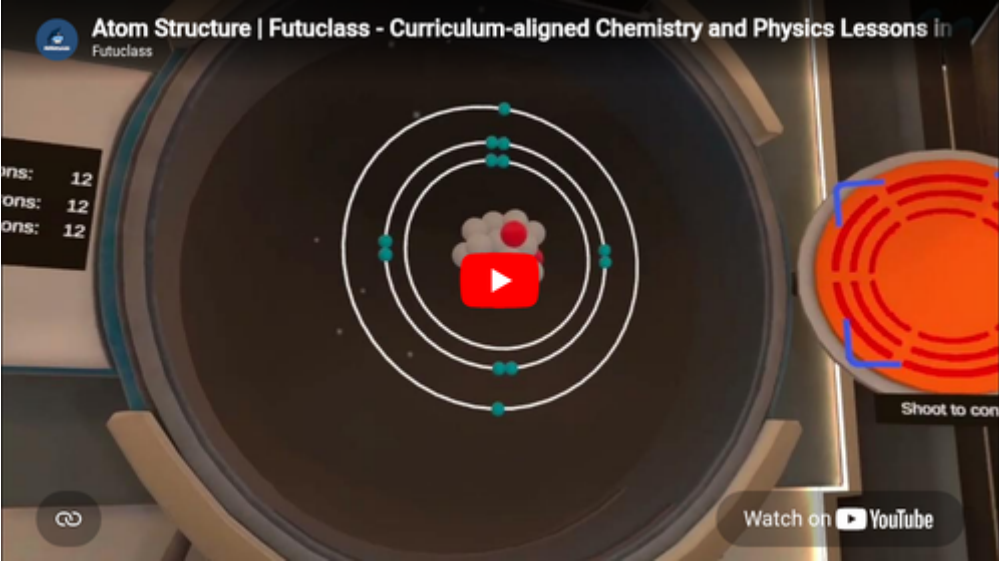
Altele: Experiențe virtuale tip simulator (situații de urgență, siguranță, prim ajutor), escape room, jocuri de explorare, lucru în echipă, dezvoltare personală, tururi virtuale în muzee.



EXPLORE



STINȚE REALE



STINȚE UMANE



Ce presupune o vizită a echipei Gateway la școală?

1

Planificare

- Stabilim o discuție de explorare a colaborării
- Alegem împreună o **dată de implementare**
- Stabilim **locul de desfășurare** (sală de sport, laborator media, etc.)
- **Alegeți pachetul** potrivit mărimii grupului, categoriilor de vârstă și a ariilor interes.
- **Durata** unei experiențe/elev depinde de pachetul ales, aplicații, numărul total al elevilor participanți și a numărului de căști.

2

Sosire

- Sosim cu echipamentul și echipa de implementare la școală
- Ne asigurăm că locul de desfășurare este un mediu sigur pentru experiențele VR (nu sunt pericole fizice, precum stalpi/denivelări)
- Aranjăm zona VR

3

Briefing și sesiunea VR

- Prezentăm elevilor și profesorilor instructajul de siguranță și utilizare a aplicațiilor.
- Elevii explorează în grupuri sau individual experiențele din pachetele alese și a ariilor de interes.

Pachete de implementare VR

Pachetele de mai jos sunt gândite pentru trei scenarii distincte: educație curriculară, recreere activă și concursuri de logică între grupe de elevi. Hardware-ul este inclus în toate pachetele — nu sunt necesare investiții suplimentare din partea școlii.

Pachet	Grup Mic (10–30 elevi)	Grup Mediu (30-100 elevi)	Grup Mare (100–400 elevi)
 VR EDUCAȚIONAL	90 lei/elev	80 lei/elev	70 lei/elev
 ARENA VR / ESCAPE ROOM	120 lei/elev	110 lei/elev	100 lei/elev

CONTACT



MIHAI UNGUREANU

MANAGER

GATEWAY VR STUDIO

+40 742 136 994 / play@vrstudio.ro



IOANA ȘTEFAN

COORDONATOR PARTENERIATE

GATEWAY VR STUDIO

+40 754 263 171 / play@vrtudio.ro