

ȘCOALA ALTFEL

ÎN REALITATE VIRTUALĂ

Realitatea Virtuală & Educația

Tehnologia VR are o superputere: captează atenția și devine un instrument excepțional pentru învățare.

Cu aplicațiile potrivite, elevii devin creatori ai propriei experiențe educaționale: participă la povești captivante, manipulează atomi sau modelează corpul uman, învățând concepte complexe prin joacă.

În VR, învățarea nu înseamnă doar predare – înseamnă **inspirație** și **implicare profundă**.



Gateway VR Studio

Gateway VR Studio este cel mai mare spațiu de realitate virtuală din București, un hub de 600 mp unde tehnologia se îmbină cu educația și distracția.

În cadrul programului **Școala Altfel**, elevii au ocazia să descopere lumea VR prin activități variate: **jocuri de echipă în escape rooms virtuale**, **aplicații educative STEM** care explică într-un mod interactiv concepte de fizică, chimie sau anatomie, **simulatoare de curse auto** care dezvoltă reflexele și coordonarea, dar și **experiențe de explorare** a unor destinații spectaculoase din întreaga lume.

Programul este structurat și adaptat pe grupe de vârstă, cu activități sigure și supervizate, astfel încât elevii să învețe, să colaboreze și să se distreze într-un mediu modern și inovator

Fiecare vizită devine o experiență memorabilă care combină educația cu elemente de joc, stimulând curiozitatea și creativitatea copiilor.



Învățarea în VR

1

CREȘTE RATA DE RETENȚIE A INFORMAȚIILOR

Studiile arată că elevii rețin cu 40-50% mai mult în medii imersive comparativ cu metodele tradiționale. VR stimulează atât memoria vizuală, cât și pe cea kinestezică, facilitând învățarea.

3

STIMULEAZĂ IMPLICAREA ȘI MOTIVAȚIA

Studiile demonstrează că experiențele imersive în VR cresc nivelul de motivație al elevilor, deoarece aceștia se simt parte activă a procesului educațional, nu doar observatori.

2

ÎMBUNĂTĂȚEȘTE ÎNȚELEGEREA CONCEPTELOR COMPLEXE

În special pentru domenii precum fizica, biologia sau medicina, VR permite explorarea detaliată și interactivă a subiectelor dificile.

4

PERMITE ÎNVĂȚAREA PRACTICĂ ÎN SIGURANȚĂ

VR oferă simulări sigure pentru scenarii periculoase, cum ar fi pregătirea în medicină, intervențiile în caz de urgență sau experimente de chimie. Elevii pot învăța prin practică fără riscuri reale.

Tipuri de aplicații în VR

Propunem experiențe virtuale care să îi poarte pe elevi prin o multitudine de subiecte **adiacente noțiunilor învățate în clasă**. Principalele teme sunt:

- Spațiu, geografie și călătorii
- STEM
- Artă și creativitate
- Sport și sănătate
- Limbi străine

Altele: Experiențe virtuale tip simulator (situații de urgență, siguranță, prim ajutor), experimente de explorare, lucru în echipă, dezvoltare personală și tururi virtuale în muzee.



PACHETE ȘCOALA ALTFEL

Pachetele de bază pentru evenimentele Școala Altfel pentru grupuri de până la 48 de elevi, durează 2 ore și includ:

- **1 oră de experiențe în VR** pentru fiecare elev
- **Acces liber la zona de gaming** pe toată durata evenimentului:
 - 4 locuri la simulatoare de curse
 - 16 locuri la console gaming
 - 5 locuri la PC-uri de gaming

În cazul în care pachetul nostru nu acoperă numărul de participanți, **vă rugăm să ne contactați pentru a crea o ofertă personalizată, adaptată nevoilor și mărimii grupului.** Datorită amenajării modulare **studioul nostru VR poate găzdui grupuri școlare de până la 100 de elevi.**

EDUCATIONAL / FUN

Pachetele noastre educaționale sau fun aduc împreună învățarea și joaca prin realitate virtuală. Elevii pot descoperi știința, natura și meseriile într-un mod captivant și interactiv.

VR ESCAPE ROOMS

Pentru elevi, VR Escape Rooms sunt mai mult decât jocuri – sunt exerciții de creativitate, comunicare și strategie. Fiecare misiune e o lecție trăită prin experiență.

FREE-ROAM VR ARENAS

În arenele VR, elevii devin o echipă unită ce înfruntă provocări dinamice. O experiență interactivă care combină sportul cu jocul digital.

EDUCATIONAL

Activitățile educaționale în VR au o durată medie de 30-45 de minute și transformă materia școlară în experiențe interactive și memorabile.

Pentru grupuri de elevi, aceste experiențe aduc un plus de înțelegere și curiozitate, explorând teme precum știința, natura, istoria sau anatomia.

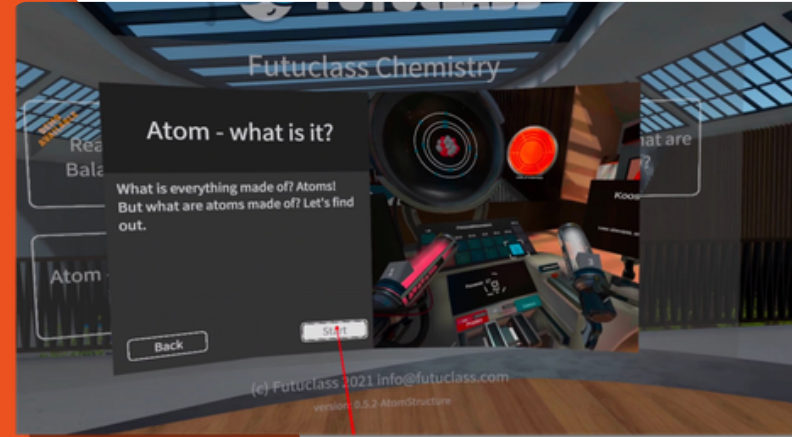
Profesorii pot alege în avans aplicațiile potrivite, adaptate la vârsta și nivelul elevilor – de la lecții despre structura atomului sau ecosisteme, până la activități de creativitate și explorare.

Alături sunt câteva dintre experiențele preferate ale elevilor cu care am colaborat până în prezent.

Pachetul este disponibil pentru elevi începând cu clasa a V-a.

80 LEI/ELEV

GATEWAY VR STUDIO



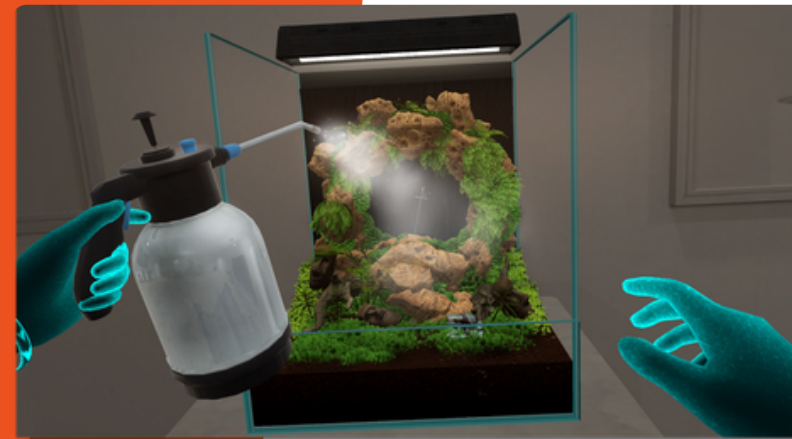
Futuclass – Atom Structure

Un modul educativ VR unde elevii explorează structura atomului și legătura cu tabelul periodic. Ei pot construi atomi cu „tunuri” pentru protoni, neutroni și electroni și învață concepte cheie precum număr atomic, masă și sarcină.



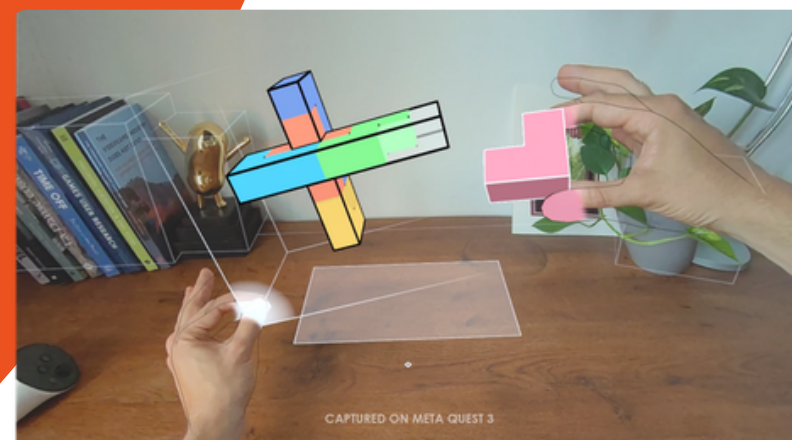
Lost Recipes

Un joc VR de gătit unde elevii pregătesc rețete autentice din Grecia Antică, China și civilizația Maya. Sub îndrumarea Ghost Chef, descoperă culturi fascinante prin gastronomie interactivă.



Vivarium

O experiență VR unde elevii își pot crea propriul ecosistem. Folosind plante, lemn, roci, mușchi, sol și animale, ei construiesc vivarii unice, pe care trebuie să le îngrijească. Jocul stimulează creativitatea, responsabilitatea și oferă informații reale despre specii de plante și animale, transformând natura într-o lecție interactivă și relaxantă.



Cubism

Un puzzle VR minimalist unde elevii rezolvă forme 3D din piese colorate. Un joc simplu, dar provocator, care dezvoltă logica, concentrarea și creativitatea.

FUN

Activitățile Fun în VR sunt experiențe dinamice și captivante, cu o durată medie de 30-45 de minute.

Pentru grupuri de elevi, aceste activități stimulează creativitatea, coordonarea și spiritul competitiv.

Tematicile sunt variate – de la aventuri muzicale și sportive, până la experiențe de explorare și relaxare – astfel încât profesorii pot alege ce se potrivește cel mai bine grupului de elevi.

Alături sunt câteva dintre experiențele preferate ale elevilor cu care am colaborat până în prezent.

Pachetul este disponibil pentru elevi începând cu clasa a V-a.

80 LEI/ELEV

GATEWAY VR STUDIO



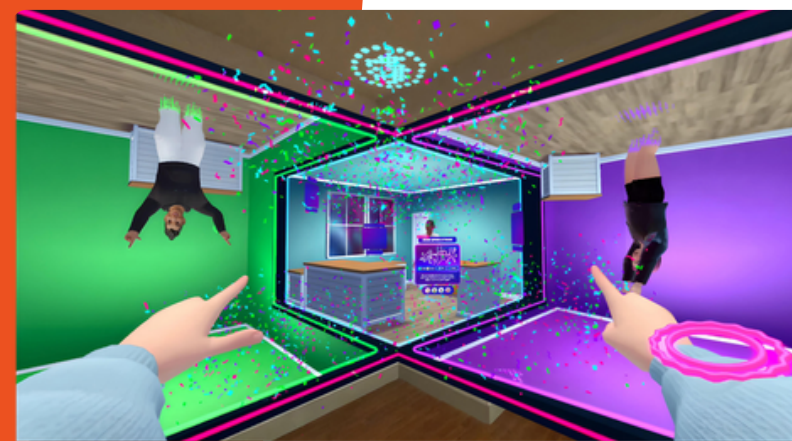
Job Simulator

Un joc VR amuzant unde elevii pot intra în pielea unor meserii într-o lume condusă de roboți. Devino bucătar, mecanic, angajat de birou sau vânzător și descoperă sarcini haioase pline de creativitate și umor.



Vacation Simulator

O vacanță virtuală plină de culoare și surprize! Elevii pot construi castele de nisip, explora păduri, găti rețete sau relaxa la cabană. Distracție interactivă care stimulează curiozitatea și zâmbetele.



Party VR: Versus

Un joc VR competitiv cu mini-jocuri rapide și haioase, perfect pentru elevi care vor să se distreze împreună. Aruncă obiecte, ferește-te de obstacole și concurează cu colegii într-o petrecere virtuală plină de energie și râsete.



Synth Riders

Un joc VR muzical unde elevii dansează și se mișcă pe ritmuri variate. Prinde sfere, urmează trasee luminoase și evită obstacole pentru o experiență intensă de mișcare și distracție pe muzică.

ESCAPE ROOM

Escape room-urile VR sunt o activitate de grup care durează în medie 45-50 de minute.

Pentru grupuri de elevi, escape rooms VR oferă o experiență interactivă și distractivă. Misterele și enigmele devin lecții de lucru în echipă și rezolvare de probleme.

Pachetul este disponibil pentru elevi începând cu clasa a VII-a.

Escape room-urile au teme și niveluri de dificultate variate, alese în funcție de grupa de elevi.

100 LEI/ELEV

GATEWAY VR STUDIO

Wizard Academy

Jucătorii intră în rolul unor ucenici vrăjitori și descoperă o școală plină de magie și mistere.

Într-un timp limitat, ei trebuie să rezolve puzzle-uri, să prepare poțiuni și să stăpânească vrăji pentru a evada împreună din Wizard Academy.



Escape From Aurora

În „Escape From Aurora”, jucătorii pornesc într-o misiune palpitantă pe o stație spațială aflată în pragul distrugerii.

Ei trebuie să exploreze încăperile avariate și să salveze echipajul înainte ca totul să fie pierdut.



VR ARENA

Evenimentele cu free roam VR arenas durează în medie 45-50 de minute și aduc acțiune intensă într-un spațiu virtual de mari dimensiuni.

Pentru grupuri de elevi, arenele VR înseamnă colaborare, strategie și mișcare continuă, transformând jocul într-o experiență de echipă memorabilă.

Profesorii pot alege scenariile preferate – de la aventuri pline de acțiune până la experiențe dinamice de tip „team battle” – în funcție de energia și nevoile grupului.

Pachetul este disponibil pentru elevi începând cu clasa a V-a.

100 LEI/ELEV



Cook'd Up

Elevii intră într-o bucătărie virtuală unde, ca o adevărată echipă de bucătari, trebuie să servească rapid clienții înfomețați.

Pe măsură ce rețetele devin mai complicate, colaborarea și coordonarea devin cheia succesului.



Arrowsong

Elevii devin eroi într-o lume fantastică unde trebuie să apere copacul sacru de orci, spiriduși și un dragon amenințător.

O aventură plină de pericole și provocări care le testează curajul și spiritul de echipă.

SUNTEM AICI

Vă invităm la un tur personalizat!

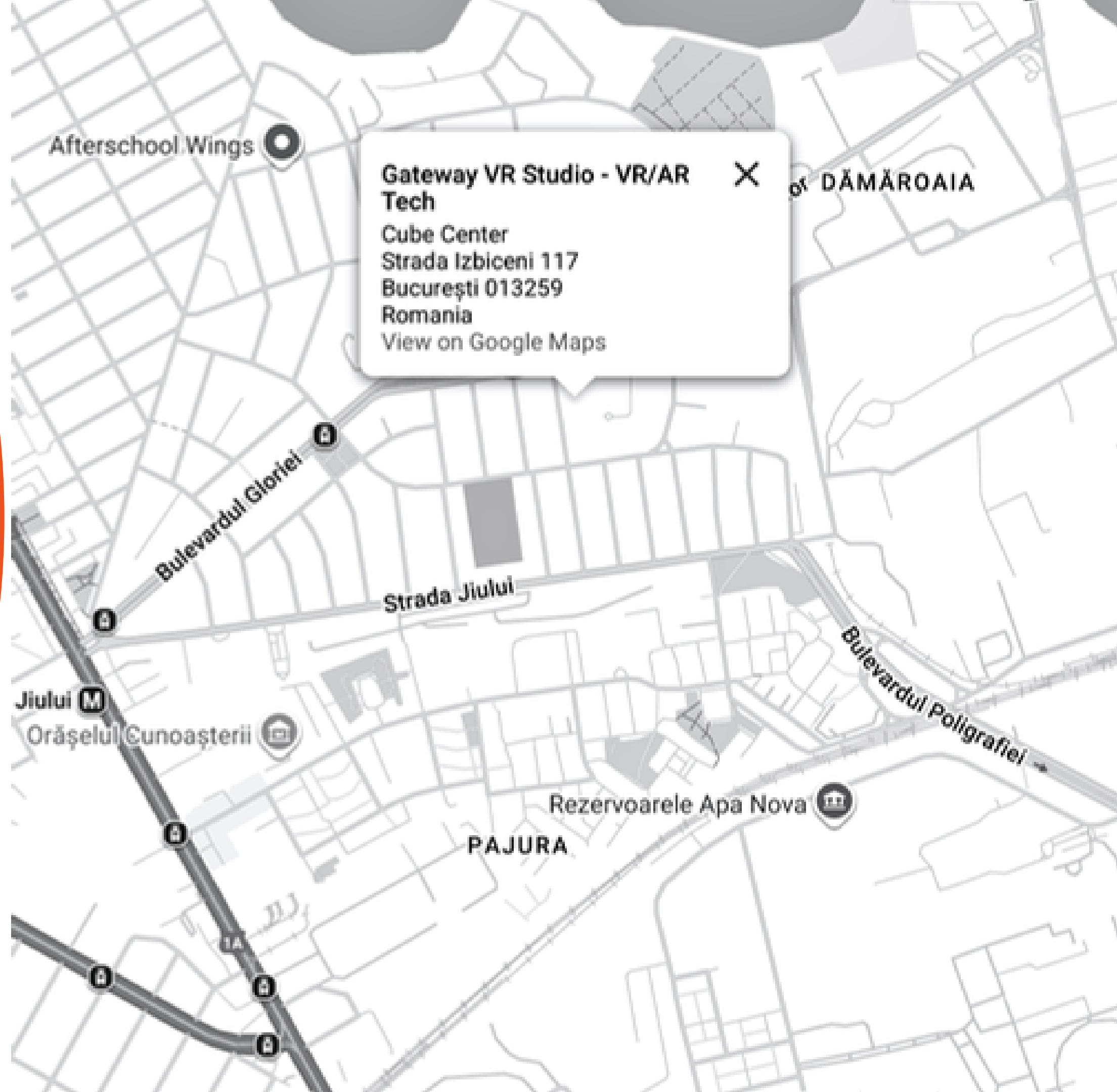
Spuneți-ne ce dată vi se potrivește și vom fi bucuroși să vă arătăm totul la fața locului.

- 📍 Ne găsiți la: Str. Izbiceni 117, București
- 🚗 La doar 4 minute cu mașina de Piața Presei Libere
- 🚶 La 18 minute de mers pe jos de stația de metrou Jiului

Vă mulțumim!

MIHAI UNGUREANU
GATEWAY VR STUDIO

play@vrstudio.ro
www.vrstudio.ro
+40 742 136 994





MULTUMIM!